



Het toernooi en de toernooiregels

- Je speelt 7 tegen 7 op een half voetbalveld met kleinere goals. Er mag onbeperkt gewisseld worden. Een gewisselde speler mag later in de wedstrijd weer invallen.
- Je speelt 15 minuten per wedstrijd. Er wordt niet gewisseld van helft. Er geldt geen blessuretijd. De klok en dus het speelschema loopt automatisch door. Bij het afgaan van de sirene starten de wedstrijden en bij de volgende zoemer is het einde wedstrijd. Het spel ligt dan direct stil. Er zit een korte wisseltijd tussen de wedstrijden. Er is geen pauze tussen de poulefase wedstrijden. Na de poulefase zit er tussen elke wedstrijd een korte pauze. Je hebt zelf de verantwoordelijkheid om je tijdig te melden bij het speelveld. Ben je als team te laat begin je met een achterstand van 2-0. Helemaal niet op komen dagen voor de wedstrijd betekent een verlies van 5-0. Het toernooirooster ontvang je op voorhand via de Tournify app, hier staan de tijden en veldnummers op vermeld. Blijf deze app gedurende het toernooi in de gaten houden.
- De scheidsrechters zijn de deelnemende teams. De arbitrage is ook verwerkt in het toernooischema. Controleer dit goed! Als je team staat ingepland om te fluiten, dan bepaal je onderling wie er fluit. Kom je niet opdagen voor het fluiten of kom je meer dan 1 minuut te laat, dan krijgt je team een aftrek van 3 punten en je geeft beide teams een rondje bij de bar die avond. De scheidsrechters ontvangen een fluit en een rode en gele kaart. Heb je gefloten? Geef dan na de wedstrijd direct de score door aan de veldverantwoordelijke van de Sportheventz crew.
- Buitenspel bestaat tijdens dit toernooi niet en strafschoppen worden genomen vanaf 8 meter.
- Slidings maken mag, mits dit geen blessuregevaar oplevert voor jezelf of andere spelers. Houdt altijd in je achterhoofd, dat de wedstrijd en het toernooi draait om sportiviteit en niet rivaliteit.
- Indien 2 teams in dezelfde kleur tegen elkaar spelen zijn er hesjes beschikbaar. Deze hesjes kun je bij de veldverantwoordelijke crew op het veld verkrijgen. Het uit spelende team speelt in dit geval met de hesjes aan.
- Het uit spelende team start de aftrap. De scheidsrechter bepaalt jouw speelhelft.
- Voor de poulefases geldt: Winst = 3 punten, gelijkspel = 1 punt, verlies = 0 punten.
- Bij gelijke stand in de poule geldt het doelsaldo als zwaarst. Is deze gelijk dan gelden het aantal gescoorde doelpunten het zwaarst. Als dit ook een gelijkspel is dan geldt het onderlinge resultaat.
- Bij gelijke stand in de finalerondes brengen penalty's de beslissing. Er wordt geloot wie er mag starten. Beide teams nemen 3 strafschoppen, het team met de meeste goals wint. Bij gelijke stand na 3 penalty's nemen beide teams een gelijk aantal penalty's net zolang een team de penalty mist.
- Ontvang je een gele kaart? Dan geef je jouw tegenstander een drankje aan de bar na de wedstrijd en mag je die wedstrijd niet meer spelen. Er mag wel een wisselspeler het veld in voor jou. Ontvang je een rode kaart, dan verlaat je het veld definitief. Er mag dan geen vervanging het veld in en je geeft na de wedstrijd een rondje aan het hele team van de tegenstander. Bij een 'doodsschop' word je verwijderd uit het toernooi en geweerd bij de overige activiteiten.
- Je schoenen mogen geen aluminium noppen of stalen neuzen hebben. Heb je dat wel, dan mag je niet meedoen zolang je geen ander schoeisel hebt geregeld.
- Verder gelden de normale KNVB- spelregels voor overige zaken.
- In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijd- of toernooileiding.